

Manager : Animer son équipe

Objectifs Pédagogiques

Se repositionner dans sa fonction de manager
Intégrer les différences de «l'autre» pour mieux interagir avec lui
Comprendre les leviers et freins de la motivation individuelle pour dynamiser ses équipes
Renforcer la cohésion du groupe pour faire aux situations difficiles

Programme

I- Les rôles et fonctions d'un manager

Prendre conscience de la position de manager (face à son équipe, à l'avenir, à sa hiérarchie, à lui-même)
Comprendre la dynamique de groupe et la gérer
Donner du «sens» à son management (le manager «coach» vs le manager «leader»)

II- L'animation de son équipe

Appréhender les visions «différentes» du monde de chacun
Donner du sens et poser des objectifs
Recadrer, faire un feed-back et savoir exprimer une critique

III- Les leviers de motivation

Utiliser les 3 leviers de motivations universaux
Détecter les leviers de motivations individuels
Construire une synergie d'équipe autour d'objectifs commun

IV- La gestion de conflit

Reconnaître les étapes du conflit
Sortir du conflit en position d'acteur ou de médiateur
Anticiper le conflit et apprendre à négocier

V- Pilotage de projet

Planifier les objectifs, gérer les ressources et suivre le projet
Gérer le changement, les risques et l'imprévu
S'engager auprès de ses collaborateurs

Exemples de support pédagogique

*Jeu de la nitro,
Extrait de film
l'enfer du dimanche» ...*



Moyens pédagogiques et d'encadrement

- Jeux de rôles, exercices ludo-pédagogique, retour d'expérience...
- Support de cours, diaporama, production d'un rapport sur les solutions trouvées.

Durée, date et lieu

- 14h de formation (2 jours)
- dates : à définir
- lieu : à définir

Suivi et évaluation des résultats

- Document d'évaluation de satisfaction
- QCM d'évaluation des acquis
- Attestation de présence
- Attestation formation individualisée

Public et prérequis

- Manager et chef d'équipe